

# xboxdrv

Débrouillez-vous comme vous voulez pour installer [xboxdrv](#) avec votre distribution.

Sur Arch Linux, il est disponible dans AUR :

```
yaourt -S xboxdrv
```

Pour éviter que le crétin de module xpad ne se lance automatiquement, on le blacklist :

```
cat /etc/modprobe.d/joypad.conf  
blacklist xpad
```

Il faut aussi changer les droits sur les périphériques ' input ', par la création d'une règle udev :

[/etc/udev/rules.d/50-event.rules](#)

```
# 50-event.rules  
# Change device ownership  
KERNEL=="event*", GROUP="games", MODE="660"
```

Et il faut faire partie du bon groupe :

```
# gpasswd -a cyriac games
```

Enfin, modifier le fichier de conf de xboxdrv :

[/etc/default/xboxdrv](#)

```
[xboxdrv]  
silent = true  
dpad-as-button = true  
trigger-as-button = true  
next-controller = true  
dpad-as-button = true  
trigger-as-button = true  
  
[xboxdrv-daemon]  
dbus = disabled
```

Et activer le tout :

```
# systemctl enable xboxdrv.service
```

Avec cette configuration, j'ai la possibilité de brancher deux contrôleurs sur le même port USB (ils sont wireless, donc tous les deux reconnus par le même boîtier). Pour les deux, les gâchettes sont

reconnues comme des boutons (plutôt que comme des axes), ainsi que les direction du D-PAD (ça fonctionne mieux avec mon émulateur megadrive).

Au final, voici les boutons reconnus (oui, oui, si on clique sur un stick, c'est reconnu comme un bouton !):



From:

<http://wiki.free-unices.org/> - Chez moi...

Permanent link:

<http://wiki.free-unices.org/doku.php/jeux/xboxdrv?rev=1439548905>

Last update: **2015/08/14 12:41**

